

Sfida il giocatore 5^0
posti alla tua destra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Problema:
*“Trova la parola che
ha una correlazione
con tutte e 5 le
seguenti: Pensiero
Colore Arco Fiorentina
Nome”*

Sfida il giocatore 2^1
posti alla tua destra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Problema:
*“Un topo e mezzo in un
minuto e mezzo mangia
un pezzo di formaggio
e mezzo. Quanti topi
servono per mangiare
60 pezzi di formaggio
in 30 minuti?”*

Sfida il giocatore $\sqrt{9}$
posti alla tua destra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Problema:
*“La somma dell'età di
5 ragazzi è 48, tra 10
anni quale sarà la
somma delle loro età?”*

Sfida il giocatore 3^0
posti alla tua sinistra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Problema:
*“Un plotone di soldati
è composto da 3
colonne e 15 righe. Le
righe sono distanti tra
loro di 2 metri. Quanto
è lungo il plotone?”*

Sfida il giocatore $\sqrt{4}$
posti alla tua sinistra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Problema:
*“Quante volte si può
sottrarre un biscotto da
una scatola con 100
biscotti?”*

Sfida il giocatore $6/2$
posti alla tua sinistra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Problema:
*“Secondo quale ordine
logico sono elencati
questi numeri?
11, 13, 7, 4, 10, 5”*

Sfida il giocatore 5^0
posti alla tua destra!
Chi perde mostra un
perché al vincitore!

Ragionaci:
*“Scrivi 5 cose legate
alla matematica con la
lettera A, il primo che
finisce vince”*

Sfida il giocatore 2^1
posti alla tua destra!
Chi perde mostra un
perché al vincitore!

Ragionaci:
*“Dite una parola a
testa legata alla
matematica con la
lettera C, il primo che
non trova una nuova
parola perde. Inizia chi
ha pescato la carta!”*

Sfida il giocatore $\sqrt{9}$
posti alla tua destra!
Chi perde mostra un
perché al vincitore!

Ragionaci:
*“Cerca su internet le
cifre di π , hai un
minuto per
memorizzarle. Ditene
poi una a testa, il
primo che non sa come
continuare perde.
Inizia chi ha pescato!”*

Sfida il giocatore 3^0
posti alla tua sinistra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Ragionaci:
*“Scrivi 5 cose legate
alla matematica con la
lettera S, il primo che
finisce vince”*

Sfida il giocatore $\sqrt{4}$
posti alla tua sinistra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Ragionaci:
*“Dite una parola a
testa legata alla
matematica con la
lettera M, il primo che
non trova una nuova
parola perde. Inizia chi
ha pescato la carta!”*

Sfida il giocatore $6/2$
posti alla tua sinistra!
Chi perde mostra un
personaggio al
vincitore!

Ragionaci:
*“Cerca su internet le
cifre di e, hai un
minuto per
memorizzarle. Ditene
poi una a testa, il
primo che non sa come
continuare perde.”*

Il giocatore alla tua
destra ti deve
mostrare un luogo.

Il giocatore alla tua
destra ti deve
mostrare un luogo.

Il giocatore alla tua
destra ti deve
mostrare un luogo

Il giocatore alla tua
sinistra ti deve
mostrare un luogo
solo se è nato in un
giorno divisibile per
3.

Il giocatore alla tua
sinistra ti deve
mostrare un luogo
solo se è nato in un
mese pari.

Il giocatore alla tua
sinistra ti deve
mostrare un luogo
solo se è nato in un
mese dispari.

Lancia il dodecaedro,
se esce un numero
maggiore di 8, scegli
una persona che ti
dovrà mostrare un
luogo.

Lancia il dodecaedro,
se esce un numero
minore di 5, scegli
una persona che ti
dovrà mostrare un
luogo.

Lancia il dodecaedro,
se esce il simbolo di
Galois, ogni
giocatore ti dovrà
mostrare una carta
luogo.

Lancia il dodecaedro
di nuovo, se esce un
numero pari spostati
dove vuoi.

Lancia il dodecaedro
di nuovo.

Lancia il dodecaedro
di nuovo.

Lancia il dodecaedro di nuovo, se esce un numero dispari spostati dove vuoi.

Al prossimo giro avrai due turni di investigazione.

Al prossimo giro avrai due turni di investigazione.

Se sei Cuchy, Abel o Jacobi, salta il prossimo turno di gioco.

Se sei Gauss, Liouville o Poisson, salta il prossimo turno di gioco.