

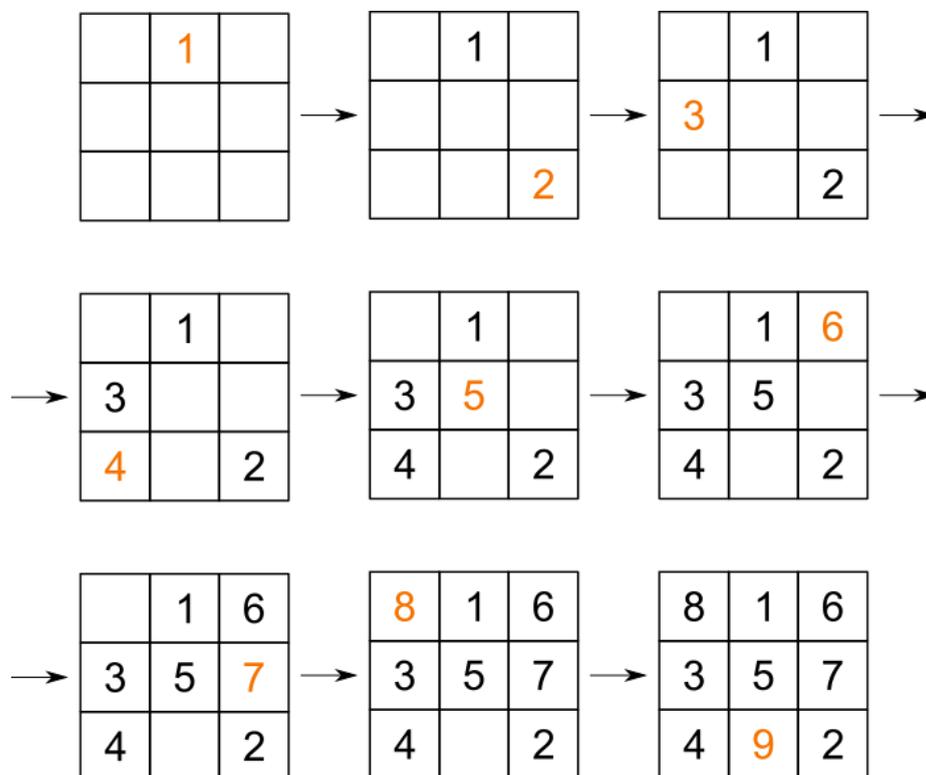
NUMERI CHE DIVERTONO

IL QUADRATO MAGICO

Ecco qua un piccolo riassunto delle “**regole**” del gioco:

- posizionare **1** nella posizione centrale della prima riga;
- completare il quadrato con gli elementi successivi **2,3,...** fino a **n^2** spostandosi di una posizione in alto a destra (↗) con i seguenti accorgimenti:
 - se si è già nella **prima riga**, ci si sposta nell'**ultima**;
 - se si è già nell'**ultima colonna**, ci si sposta nella **prima**;
 - se la posizione è già **occupata**, il numero va inserito nello spazio immediatamente **sotto all'ultimo** numero immesso.

Di seguito l'esempio della costruzione del quadrato magico con $n=3$.



Ora tocca a te! **Costruisci il quadrato con $n=5$** , il numero che comparirà nella cella che si trova nella **terza riga e seconda colonna**, ti rivelerà il prossimo luogo da raggiungere sulla mappa.

ATTENZIONE! Per evitare che il gioco si interrompa, sono a disposizione le soluzioni; consultale solo se necessario.