

Geometria A

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRENTO

CORSO DI LAUREA IN MATEMATICA

A.A. 2021/2022

Primo appello - 9 giugno 2022

Esercizio 1. Si consideri, al variare di $[\alpha, \beta] \in \mathbb{P}^1(\mathbb{R})$, il fascio di coniche $\mathcal{C}[\alpha, \beta] \subset \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ dato dall'equazione

$$\mathcal{C}[\alpha, \beta] : \beta^2 x_0^2 - \alpha^2 x_1^2 - \beta^2 x_0 x_2 + \alpha^2 x_1 x_2 = 0.$$

- (1) Studiare le coniche degeneri e trovare i quattro punti base del fascio.
- (2) Sia r la retta di equazione $x_2 = 0$. Trovare i punti di intersezione $\mathcal{C}[\alpha, \beta] \cap r$ al variare del parametro $[\alpha, \beta] \in \mathbb{P}^1(\mathbb{R})$.
- (3) Identifichiamo il parametro $[\alpha, \beta]$ con i punti della retta $r \subset \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ attraverso la mappa

$$[\alpha, \beta] \mapsto [\alpha, \beta, 0].$$

Si consideri la mappa $f : r \rightarrow r$ data da

$$P \mapsto \begin{cases} P & \text{se } \mathcal{C}[\alpha, \beta] \cap r \text{ è un punto,} \\ (\mathcal{C}[\alpha, \beta] \cap r) \setminus P & \text{se } \mathcal{C}[\alpha, \beta] \cap r \text{ sono due punti.} \end{cases}$$

Provare che f è una proiettività e che $f^2 = \text{id}$.

Esercizio 2. Sia $C \subset \mathbb{A}^2(\mathbb{C})$ la cubica affine di equazione

$$f(x, y) = 3x^2y - 4x^3 - 3x^2 + y - 1 = 0.$$

- (1) Sia $\mathbb{P}^2(\mathbb{C})$ il piano proiettivo con coordinate omogenee $[x, y, z]$. Identifichiamo $\mathbb{A}^2(\mathbb{C})$ con la carta affine $U_z = \{z \neq 0\}$. Studiare i punti singolari della chiusura proiettiva $\overline{C} \subset \mathbb{P}^2(\mathbb{C})$, calcolando molteplicità e tangenti principali.
- (2) Calcolare i punti di flesso di \overline{C} .
- (3) Provare che i punti di flesso di \overline{C} sono allineati e trovare l'equazione della retta $L \subset \mathbb{P}^2(\mathbb{C})$ che li contiene.

Soluzione 1. (1) Per prima cosa la matrice associata al fascio di coniche $\mathcal{C}[\alpha, \beta]$ è data da (moltiplicando l'equazione che definisce il fascio per 2):

$$A[\alpha, \beta] = \begin{pmatrix} 2\beta^2 & 0 & -\beta^2 \\ 0 & -2\alpha^2 & \alpha^2 \\ -\beta^2 & \alpha^2 & 0 \end{pmatrix}.$$

Le coniche degeneri si ottengono per i valori di $[\alpha, \beta]$ che annullano il determinante di $A[\alpha, \beta]$, dunque

$$\det A[\alpha, \beta] = 2\alpha^2\beta^2(\beta^2 - \alpha^2) = 0 \quad \rightsquigarrow \quad [\alpha, \beta] \in \{[0, 1], [1, 0], [1, \pm 1]\}.$$

Le coniche degeneri del fascio sono:

$$\mathcal{C}[0, 1] : x_0^2 - x_0x_2 = 0 \quad \rightsquigarrow \quad x_0(x_0 - x_2) = 0,$$

$$\mathcal{C}[1, 0] : x_1^2 - x_1x_2 = 0 \quad \rightsquigarrow \quad x_1(x_1 - x_2) = 0$$

$$\mathcal{C}[1, \pm 1] : x_0^2 - x_1^2 - x_0x_2 + x_1x_2 = 0 \quad \rightsquigarrow \quad (x_0 - x_1)(x_0 + x_1 - x_2) = 0.$$

In particolare, sono tutte e tre date da una coppia di rette incidenti.

I punti base del fascio sono i punti che appartengono a tutte le coniche del fascio, in particolare appartengono all'intersezione delle coniche generatrici $\mathcal{C}[1, 0]$ e $\mathcal{C}[0, 1]$:

$$(\star) \quad \begin{cases} x_1(x_1 - x_2) = 0 \\ x_0(x_0 - x_2) = 0 \end{cases}.$$

Procediamo per casi usando la seconda equazione di (\star) . Se $x_0 = 0$, la prima equazione diventa

$$x_1(x_1 - x_2) = 0 \quad \rightsquigarrow \quad \begin{cases} x_1 = 0 & \rightsquigarrow \quad P_1 = [0, 0, 1] \\ x_1 = x_2 & \rightsquigarrow \quad P_2 = [0, 1, 1] \end{cases}.$$

D'altra parte, se invece $x_0 = x_2$, la prima equazione di (\star) diventa della forma

$$x_1(x_1 - x_0) = 0 \quad \rightsquigarrow \quad \begin{cases} x_1 = 0 & \rightsquigarrow \quad P_3 = [1, 0, 1] \\ x_1 = x_0 & \rightsquigarrow \quad P_4 = [1, 1, 1] \end{cases}$$

e questo conclude la ricerca dei quattro punti base del fascio.

(2) Iniziamo a calcolare l'intersezione tra il fascio di coniche e la retta r imponendo il sistema:

$$\begin{cases} \beta^2x_0^2 - \alpha^2x_1^2 - \beta^2x_0x_2 + \alpha^2x_1x_2 = 0 \\ x_2 = 0 \end{cases} \quad \rightsquigarrow \quad \beta^2x_0^2 - \alpha^2x_1^2 = (\beta x_0 - \alpha x_1)(\beta x_0 + \alpha x_1) = 0$$

Se $\alpha = 0$ oppure $\beta = 0$, allora c'è un solo punto di intersezione, rispettivamente $Q_1 = [0, 1, 0]$ e $Q_2 = [1, 0, 0]$. D'altra parte, se $\alpha\beta \neq 0$, allora ci sono due punti di intersezione dati da

$$x_0 = \pm \frac{\alpha}{\beta}x_1 \quad \rightsquigarrow \quad \mathcal{C}[\alpha, \beta] \cap r = [\pm\alpha, \beta, 0].$$

(3) Per i risultati del punto precedente $f[\alpha, \beta, 0] = [-\alpha, \beta, 0]$ se $\alpha\beta \neq 0$, ma possiamo estenderci anche a Q_1 e Q_2 visto che una siffatta f soddisfa $f(Q_1) = Q_1$ e $f(Q_2) = Q_2$. Quindi possiamo scrivere $f : r \rightarrow r$ come la mappa

$$[y_0, y_1, 0] \longmapsto [-y_0, y_1, 0]$$

che è chiaramente una proiettività visto che è biettiva. Si vede subito che applicando due volte f si ottiene l'identità. \square

Soluzione 2. (1) La chiusura proiettiva di C è la curva proiettiva \overline{C} definita dall'equazione

$$F(x, y, z) = 3x^2y - 4x^3 - 3x^2z + yz^2 - z^3 = 0$$

I punti singolari di \overline{C} soddisfano il sistema di equazioni dato da F e dalle sue derivate parziali $F_t(x, y, z) := \partial F / \partial t$ con $t \in \{x, y, z\}$. Dunque il sistema è

$$(\star) \quad \begin{cases} 3x^2y - 4x^3 - 3x^2z + yz^2 - z^3 = 0 \\ F_x(x, y, z) = 6xy - 12x^2 - 6xz = 0 \\ F_y(x, y, z) = 3x^2 + z^2 = 0 \\ F_z(x, y, z) = -3x^2 + 2yz - 3z^2 = 0 \end{cases} .$$

Riscriviamo la seconda equazione di (\star) come $6x(y - 2x - z) = 0$ e procediamo per casi. Se $x = 0$, allora le tre equazioni rimanenti di (\star) diventano

$$\begin{cases} z^2(y - z) = 0 \\ z^2 = 0 \\ z(2y - 3z) = 0 \end{cases} \rightsquigarrow z = 0 \rightsquigarrow P = [0, 1, 0].$$

D'altra parte, se $y = 2x + z$, allora dalle altre tre equazioni otteniamo

$$\begin{cases} 2x(x^2 + z^2) = 0 \\ 3x^2 + z^2 = 0 \\ 4xz - (3x^2 + z^2) = 0 \end{cases} .$$

Combinando le ultime due equazioni otteniamo

$$xz = 0 \rightsquigarrow \begin{cases} x = 0 \rightsquigarrow z = 0 \rightsquigarrow \text{non è un punto nel proiettivo,} \\ z = 0 \rightsquigarrow x = 0 \rightsquigarrow \text{non è un punto nel proiettivo.} \end{cases}$$

In definitiva, l'unico punto singolare è P . Per studiare la singolarità, mettiamoci nella carta affine $U_y = \{y \neq 0\}$ (e supponiamo per semplicità $y = 1$), dove il punto P corrisponde a $P_y = (0, 0)$ e la traccia affine C_y di \overline{C} in questa carta è data dall'equazione

$$F(x, 1, z) = 3x^2 - 4x^3 - 3x^2z + z^2 - z^3 = 0.$$

Il termine omogeneo di grado minimo è dato da $3x^2 + z^2$, da cui segue che $m_P(\overline{C}) = m_{P_y}(C_y) = 2$, mentre le tangenti principali sono date dalla fattorizzazione del termine omogeneo di grado

minimo:

$$\left\{ x\sqrt{3} + iz = 0 \right\}, \quad \left\{ x\sqrt{3} - iz = 0 \right\}.$$

(2) I punti di flesso di \overline{C} sono i punti non-singolari che annullano l'hessiana H_F . L'equazione di quest'ultima si ottiene annullando il determinante della matrice delle derivate seconde di F :

$$H_F(x, y, z) = \det \begin{pmatrix} 6y - 24x - 6z & 6x & -6x \\ 6x & 0 & 2z \\ -6x & 2z & 2y - 6z \end{pmatrix} = 24(4xz^2 - 3x^2y + 3x^2z - yz^2 + z^3) = 0$$

I punti di flesso cercati allora sono soluzione del sistema

$$(\star\star) \quad \begin{cases} 3x^2y - 4x^3 - 3x^2z + yz^2 - z^3 = 0 \\ 4xz^2 - 3x^2y + 3x^2z - yz^2 + z^3 = 0 \end{cases}.$$

Riscriviamo la seconda equazione di $(\star\star)$ come

$$4xz^2 - 3x^2y + 3x^2z - yz^2 + z^3 = 4xz^2 - 4x^3 - F(x_0, x_1, x_2) = 0.$$

Allora possiamo ridurre il sistema $(\star\star)$ al seguente:

$$\begin{cases} 3x^2y - 4x^3 - 3x^2z + yz^2 - z^3 = 0 \\ 4x(z^2 - x^2) = 0 \end{cases}$$

che affrontiamo per casi. Se $x = 0$, allora la prima equazione diventa

$$z^2(y - z) = 0 \quad \rightsquigarrow \quad \begin{cases} z = 0 & \rightsquigarrow P = [0, 1, 0] \text{ che non va bene perché singolare,} \\ y = z & \rightsquigarrow A = [0, 1, 1]. \end{cases}$$

D'altra parte, se

$$x = z \quad \rightsquigarrow \quad 4z^2(y - 2z) = 0 \quad \rightsquigarrow \quad \begin{cases} z = 0 & \rightsquigarrow P \text{ che non va bene perché singolare,} \\ y = 2z & \rightsquigarrow B = [1, 2, 1], \end{cases}$$

$$x = -z \quad \rightsquigarrow \quad 4yz^2 = 0 \quad \rightsquigarrow \quad \begin{cases} z = 0 & \rightsquigarrow P \text{ che non va bene perché singolare,} \\ y = 0 & \rightsquigarrow C = [-1, 0, 1]. \end{cases}$$

(3) Per prima cosa mostriamo che A, B, C sono allineati: infatti $2A = B + C$. La retta L che contiene A e B è data dall'equazione

$$x - y + z = 0$$

e visto che contiene anche C , questa è proprio l'equazione della retta cercata. \square