

GEOMETRIA A

Esercizio 1. Si consideri il piano proiettivo reale $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ e la proiettività $f: \mathbb{P}^2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ tale che

$$\begin{aligned} f([1, 2, -1]) &= [2, -3, 2] & f([0, 1, -2]) &= [0, 1, 3] \\ f([-1, 2, 3]) &= [2, 1, 4] & f([1, -3, 4]) &= [1, -2, -3] \end{aligned}$$

- (i) Si determini una matrice associata alla proiettività f rispetto al riferimento proiettivo canonico di $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$.
- (ii) Si determinino i punti fissati, le rette fissate puntualmente e le rette invarianti rispetto alla proiettività f .
- (iii) Si classifichi la conica proiettiva \mathcal{Q}_k definita dall'equazione in coordinate omogenee $[x_0, x_1, x_2]$

$$F(x_0, x_1, x_2) = kx_0^2 + x_1^2 + kx_0x_1 - x_1x_2 = 0$$

al variare di $k \in \mathbb{R}$, scrivendo l'equazione della conica proiettivamente equivalente a \mathcal{Q}_k avente equazione canonica. Detta r la retta proiettiva passante per i due punti fissati da f , si determini per quale valore di k la conica \mathcal{Q}_k ha r come tangente principale.

Svolgimento Esercizio 1.

- (i) Per trovare una matrice associata alla proiettività f determiniamo prima un isomorfismo $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ associato ad f (cioè un isomorfismo per cui $[T(v)] = f([v])$ per ogni $v \in \mathbb{R}^3$). Cerchiamo una soluzione non banale $a, b, c, k \in \mathbb{R}$ dell'equazione

$$a(1, 2, -1) + b(0, 1, -2) + c(-1, 2, 3) = k(1, -3, 4).$$

Una soluzione non banale è data da $(a, b, c, k) = (1, -6, -1, 2)$. Le immagini dei vettori dovranno quindi soddisfare la medesima relazione di lineare dipendenza. Cerchiamo perciò una soluzione non banale di

$$(2a', -3a', 2a') - 6(0, b', 3b') - (2c', c', 4c') = 2(k', -2k', -3k').$$

Una soluzione non banale è data da $(a', b', c', k') = (1, 1, -1, 2)$.

Pertanto un isomorfismo $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ associato a f è definito da

$$T(1, 2, -1) = (2, -3, 2) \quad T(0, 1, -2) = (0, 1, 3) \quad T(-1, 2, 3) = (-2, -1, -4).$$

La matrice di T rispetto alla base canonica darà quindi una matrice per f rispetto al riferimento proiettivo canonico.

$$M_{e,e}(T) = M_{e,b'}(\text{Id}_{\mathbb{R}^3})M_{b',b}(T)M_{b,e}(\text{Id}_{\mathbb{R}^3}) = M_{e,b'}(\text{Id}_{\mathbb{R}^3})(M_{e,b}(\text{Id}_{\mathbb{R}^3}))^{-1},$$

dove

$$b := \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right\}, \quad b' := \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -2 \\ -1 \\ -4 \end{pmatrix} \right\}.$$

Avremo

$$M_{e,b'}(\text{Id}_{\mathbb{R}^3}) = \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ -3 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & -4 \end{pmatrix}$$

$$M_{b,e}(\text{Id}_{\mathbb{R}^3}) = M_{e,b}(\text{Id}_{\mathbb{R}^3})^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 2 & 1 & 2 \\ -1 & -2 & 3 \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 7 & 2 & 1 \\ -8 & 2 & -4 \\ -3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

Calcoliamo quindi

$$M_{e,e}(T) = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 2 & 0 & -2 \\ -3 & 1 & -1 \\ 2 & 3 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 & 2 & 1 \\ -8 & 2 & -4 \\ -3 & 2 & 1 \end{pmatrix} = \frac{1}{10} \begin{pmatrix} 20 & 0 & 0 \\ -26 & -6 & -8 \\ 2 & 2 & -14 \end{pmatrix}$$

Essendo la matrice associata alla proiettività definita a meno di una costante moltiplicativa, possiamo concludere che una matrice associata alla proiettività f è

$$A := \begin{pmatrix} 10 & 0 & 0 \\ -13 & -3 & -4 \\ 1 & 1 & -7 \end{pmatrix}$$

- (ii) Determiniamo i punti fissati da f calcolando gli autospazi dell'isomorfismo di \mathbb{R}^3 determinato dalla matrice A .

$$\det(A - tI) = \det \begin{pmatrix} 10-t & 0 & 0 \\ -13 & -3-t & -4 \\ 1 & 1 & -7-t \end{pmatrix} = (t+5)^2(10-t),$$

quindi lo spettro di A è $\{-5, 10\}$. Calcoliamo gli autospazi corrispondenti

$$V_{-5} := \ker \begin{pmatrix} 15 & 0 & 0 \\ -13 & 2 & -4 \\ 1 & 1 & -2 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle$$

$$V_{10} := \ker \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -13 & -13 & -4 \\ 1 & 1 & -17 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle$$

I punti fissati dalla proiettività f sono quindi i punti $P: [0, 2, 1]$ e $Q: [1, -1, 0]$.

Osserviamo che non ci sono rette fissate puntualmente da f ; questi infatti corrispondono agli autospazi di dimensione 2 dell'isomorfismo associato alla matrice A . Entrambi gli autovalori hanno però molteplicità geometrica uguale a 1.

Le rette invarianti rispetto alla proiettività f sono due:

- La retta passante dai punti P e Q (corrispondente alla proiettivizzazione del piano generato dai due autospazi trovati precedentemente):

$$r: x_0 + x_1 - 2x_2 = 0$$

- La proiettivizzazione di

$$\ker((A + 5I)^2) = \ker \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \left\langle \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle,$$

ossia la retta proiettiva

$$s: x_0 = 0.$$

(iii) Le coniche proiettive reali sono classificate in base alla loro segnatura. Studiamo quindi la segnatura della matrice M alla conica \mathcal{Q}_k :

$$M := \begin{pmatrix} k & k/2 & 0 \\ k/2 & 1 & -1/2 \\ 0 & -1/2 & 0 \end{pmatrix}$$

Utilizziamo il metodo dei minori principali, partendo dal minore $(m_{2,2})$:

- $\det(1) = 1 > 0 \Rightarrow$ segnatura $(1, 0)$;
- $\det \begin{pmatrix} 1 & -1/2 \\ -1/2 & 0 \end{pmatrix} = -\frac{1}{4} \Rightarrow$ segnatura $(1, 1)$;
- $\det M = -k/4$.

Pertanto

$$\text{Sgn}(M) = \begin{cases} (1, 2) & k < 0 \\ (1, 1) & k = 0 \\ (2, 1) & k > 0 \end{cases}$$

Quindi la forma canonica della conica proiettivamente equivalente a \mathcal{Q}_k è

$$\begin{cases} x_0^2 + x_1^2 - x_2^2 = 0 & k \neq 0 \\ x_0^2 - x_1^2 = 0 & k = 0 \end{cases}$$

Per determinare il valore di k per cui r è tangente principale per \mathcal{Q}_k calcoliamo dapprima l'intersazione tra le due, operando una sostituzione, e.g. $x_1 = 2x_2 - x_0$.

I punti di intersezione soddisferanno quindi

$$F(x_0, 2x_2 - x_0, x_2) = x_0^2 + (2k - 3)x_0x_2 + 2x_2^2 = 0.$$

Osserviamo che i punti nell'intersezione soddisfano anche $(x_0, x_2) \neq (0, 0)$, quindi affinché r sia tangente principale, dovrà valere

$$0 = \Delta = (2k - 3)^2 - 8,$$

ossia $k = \frac{3}{2} \pm \sqrt{2}$. Possiamo anche osservare che per tali valori di k la conica è non degenera, pertanto la retta r non è componente di \mathcal{Q}_k .

Esercizio 2. Si consideri nel piano affine \mathbb{C}^2 la curva piana \mathcal{C} definita da

$$f(x, y): (x^2 - 1)(x - 1)^2 + (y^2 - 1)^2 = 0$$

- Si trovino i punti singolari della curva, si calcolino le tangenti principali alla curva in tali punti e se ne calcolino le molteplicità di intersezione.
- Utilizzando l'omogeneizzazione data da $x = x_1/x_0$ e $y = x_2/x_0$, si consideri la chiusura proiettiva della curva \mathcal{C} in $\mathbb{P}^2(\mathbb{C})$ e si trovino gli eventuali punti impropri della curva \mathcal{C} . Si stabilisca la natura di tali punti, calcolando le tangenti (quelle principali nel caso in cui essi siano singolari) e si determini quali di queste è asintoto per \mathcal{C} .

- (iii) Sapendo che il polinomio risultante tra $f(x, y)$ e $g(x, y) = x^2 + y^2 - 2$ rispetto alla variabile y è

$$\text{Res}(f, g)(x) = (2x^4 - 2x^3 - 2x^2 + 2x)^2,$$

si calcolino le intersezioni tra la curva \mathcal{C} e la conica di equazione $g(x, y) = 0$.

Svolgimento Esercizio 2.

- (i) Osserviamo che

$$f(x, y) = x^4 - 2x^3 + 2x + y^4 - 2y^2$$

quindi per calcolare i punti singolari imponiamo l'annullamento del gradiente:

$$f_x(x, y) = 4x^3 - 6x^2 + 2 = 2(x - 1)^2(2x + 1)$$

$$f_y(x, y) = 4y^3 - 4y = 4y(y - 1)(y + 1)$$

Le soluzioni di $(f_x(x, y), f_y(x, y)) = (0, 0)$ sono quindi i punti $(x, y) \in \{-1/2, 1\} \times \{0, 1, -1\}$. Osserviamo che solo i punti $P_1: (1, 1)$ e $P_2: (1, -1)$ appartengono a \mathcal{C} , quindi P_1 e P_2 sono gli unici punti singolari cercati.

Osserviamo che la curva è simmetrica rispetto all'asse delle x (l'equazione è invariante rispetto al cambio di coordinate $y \mapsto -y$), quindi ci è sufficiente studiare il punto singolare P_1 e le sue tangenti principali per dedurre quanto accade nel punto P_2 .

Per comprendere la natura del punto $P_1: (1, 1)$, studiamo il punto $(0, 0)$ per la curva definita da

$$\begin{aligned} g(x, y) = f(x + 1, y + 1) &= ((x + 1)^2 - 1)(x + 1 - 1)^2 + ((y + 1)^2 - 1)^2 \\ &= (x^2 + 2x)x^2 + (y^2 + 2y)^2 \\ &= x^4 + 2x^3 + y^4 + 4y^3 + 4y^2 \end{aligned}$$

Il punto $(0, 0)$ è quindi un punto doppio per la curva $\{g(x, y) = 0\}$ e ha come unica tangente principale $y = 0$. Questo significa che $(1, 1)$ è un punto doppio per \mathcal{C} e ha come tangente principale $r_1: y = 1$.

Calcoliamo $I(r_1, \mathcal{C}; P_1)$. La retta r_1 è parametrizzata da $x = 1 + t$, $y = 1$; calcoliamo quindi

$$f(1 + t, 1) = ((1 + t)^2 - 1)(1 + t - 1)^2 + (1 - 1)^2 = t^4 + 2t^3$$

osserviamo che la radice $t = 0$ ha per $f(1 + t, 1)$ molteplicità di annullamento 3, quindi $I(r_1, \mathcal{C}; P_1) = 3$. Il punto P_1 è quindi una cuspid.

Per quanto visto sopra, anche il punto P_2 è una cuspid, con tangente principale $r_2: y = -1$ e $I(r_2, \mathcal{C}; P_2) = 3$.

- (ii) Utilizzando l'omogeneizzazione data da $x = x_1/x_0$ e $y = x_2/x_0$, troviamo che la chiusura proiettiva $\bar{\mathcal{C}}$ di \mathcal{C} in $\mathbb{P}^2(\mathbb{C})$ ha equazione

$$F(x_0, x_1, x_2) = x_1^4 + x_2^4 - 2x_0x_1^3 + 2x_0^3x_1 - 2x_0^2x_2^2 = 0$$

I punti impropri quindi sono $Q_k := [0 : 1 : \omega_k]$ con $k = 0, 1, 2, 3$ e $\omega_k := e^{i\pi(1+2k)/4}$.

Per determinare se sono punti lisci o singolari calcoliamo le derivate di F rispetto alle tre variabili:

$$F_0(x_0, x_1, x_2) = -2x_1^3 + 6x_0^2x_1 - 4x_0x_2^2$$

$$F_1(x_0, x_1, x_2) = 4x_1^3 - 6x_0x_1^2 + 2x_0^3$$

$$F_2(x_0, x_1, x_2) = 4x_2^3 - 4x_0^2x_2$$

Osserviamo che per $F_0(Q_k) = -2 \neq 0$ per $k = 0, 1, 2, 3$, quindi tutti i punti impropri di \mathcal{C} sono lisci. La retta tangente a $\bar{\mathcal{C}}$ in Q_k è la retta

$$\bar{r}_k: -x_0 + 2x_1 + 2\omega_k^3 x_2 = 0$$

Quindi la curva \mathcal{C} ha quattro asintoti:

$$r_k: 2x + 2\omega_k^3 y = 1$$

per $k = 0, 1, 2, 3$.

- (iii) Le radici del risultante rispetto alla variabile y danno le coordinate x dei punti di intersezione tra le curve cercate; in particolare, essendo

$$\text{Res}(f, g)(x) = 4x^2(x - 1)^4(x + 1)^2,$$

avremo $x \in \{0, 1, -1\}$. I punti di intersezione sono quindi $(0, \pm\sqrt{2})$, $(1, \pm 1)$ e $(-1, \pm 1)$.