

# Geometria 2

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI TRENTO  
CORSO DI LAUREA IN MATEMATICA  
A.A. 2010/2011  
25 luglio 2011

Si svolgano i seguenti esercizi.

**Esercizio 1.** Denotiamo con  $\mathbb{E}^4$  il 4-spazio euclideo numerico dotato del riferimento cartesiano standard di coordinate  $(x, y, z, w)$ . Definiamo il 2-piano affine  $\pi$  e la retta affine  $r$  di  $\mathbb{E}^4$  ponendo

$$\pi : \begin{cases} z = 1 \\ x - y - w = 0 \end{cases} \quad \text{e} \quad r : \begin{cases} x = 1 \\ y = -1 + t \\ z = 2 \\ w = -1 - t. \end{cases}$$

Si risponda ai seguenti quesiti:

- (1) Si dimostri che  $r$  è parallela a  $\pi$ .
- (2) Si calcoli la distanza tra  $r$  e  $\pi$ .

**Esercizio 2.** Sia  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  il piano proiettivo reale numerico dotato del riferimento proiettivo standard di coordinate omogenee  $[x_0, x_1, x_2]$ . Per ogni  $k \in \mathbb{R}$ , definiamo la conica  $\mathcal{C}(k)$  di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  ponendo

$$\mathcal{C}(k) : (2k + 1)x_0^2 + (k^2 - k)x_1^2 + (2k + 1)x_2^2 - 2x_0x_2 = 0.$$

Si determinino i valori del parametro  $k \in \mathbb{R}$  in modo che:

- (1)  $\mathcal{C}(k)$  sia degenere;
- (2) esista una retta proiettiva di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  che contiene il supporto di  $\mathcal{C}(k)$ .

**Esercizio 3.** Sia  $\tau$  la topologia su  $\mathbb{R}$  avente per base l'insieme

$$\mathcal{B} = \{(a, b] \mid a < b\}$$

e su  $\mathbb{R}^2$  si consideri la topologia prodotto  $\tau \times \tau$ .

- (1) Si dica, motivando la risposta, se  $(\mathbb{R}^2, \tau \times \tau)$  è uno spazio di Hausdorff.
- (2) Si dica, motivando la risposta, se  $(\mathbb{R}^2, \tau \times \tau)$  è uno spazio connesso.
- (3) Determinare chiusura e parte interna (rispetto a questa topologia) del sottinsieme di  $\mathbb{R}^2$  definito da  $A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 \mid y \leq -x\}$ .
- (4) Si dica se la funzione  $f : (\mathbb{R}, \tau) \rightarrow (\mathbb{R}, \tau)$  definita da  $f(x) = -x$  è continua oppure no.

**Esercizio 4.** Sia  $X$  uno spazio topologico e sia  $I = [0, 1]$ . Su  $X \times I$  si consideri la relazione d'equivalenza  $\sim$  definita da

$$(x, t) \sim (y, s) \iff (x, t) = (y, s) \quad \text{o} \quad t = s = 1.$$

Si denoti con  $C(X) = X \times I / \sim$ .

- (1) Si provi che  $C(X)$  è connesso per archi.
- (2) Si provi che se  $X$  è compatto allora anche  $C(X)$  lo è.
- (3) Si provi che  $C(S^2) \cong \mathbb{D}^3$ .

### Soluzioni

**Esercizio 1.**

1. Un vettore direzione di  $r$  è dato da  $v := (0, 1, 0, -1)$ . La giacitura  $G(\pi)$  di  $\pi$  ha equazioni cartesiane

$$\begin{cases} z = 0 \\ x - y - w = 0 \end{cases}$$

$$Sol = \{(y + w, y, 0, w)^t \in \mathbb{R}^4 : y, w \in \mathbb{R}\} = \langle (1, 1, 0, 0)^t, (1, 0, 0, 1)^t \rangle = \langle v_1^t, v_2^t \rangle.$$

Dunque  $(v_1, v_2)$  è una base di  $G(\pi)$ .

Sostituendo le componenti di  $v$  nelle equazioni, si verifica immediatamente che  $v \in G(\pi)$ . Infatti, vale:

$$\begin{cases} 0 = 0 \\ 0 - 1 - (-1) = 0 \end{cases} .$$

Segue che  $r$  è parallela a  $\pi$ .

2. Osserviamo che  $P(1, -1, 2, -1) \in r$ . Si vede che  $Q(0, 0, 1, 0) \in \pi$ .

Se denotiamo con  $X$  la proiezione ortogonale di  $P$  su  $\pi$ , vale:

$$\begin{cases} \langle \overrightarrow{PX}, v_1 \rangle = 0 \\ \langle \overrightarrow{PX}, v_2 \rangle = 0 \end{cases} , \quad \overrightarrow{PX} = \overrightarrow{QX} - \overrightarrow{QP}$$

e

$$\overrightarrow{QP} = (1, -1, 2, -1) - (0, 0, 1, 0) = (1, -1, 1, -1).$$

Poiché  $X \in \pi$ , esistono (unici)  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$  tali che  $\overrightarrow{QX} = \lambda v_1 + \mu v_2$ . Vale:

$$\begin{cases} \langle \overrightarrow{QX} - \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle = 0 \\ \langle \overrightarrow{QX} - \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle = 0 \end{cases} \iff \begin{cases} \lambda \langle v_1, v_1 \rangle + \mu \langle v_2, v_1 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle \\ \lambda \langle v_1, v_2 \rangle + \mu \langle v_2, v_2 \rangle = \langle \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle \end{cases}$$

D'altra parte, si ha  $\langle v_1, v_1 \rangle = 2$ ,  $\langle v_1, v_2 \rangle = \langle v_2, v_1 \rangle = 1$ ,  $\langle v_2, v_2 \rangle = 2$ ,  $\langle \overrightarrow{QP}, v_1 \rangle = 0$  e  $\langle \overrightarrow{QP}, v_2 \rangle = 0$ . Dunque, vale:

$$\begin{cases} 2\lambda + \mu = 0 \\ \lambda + 2\mu = 0 \end{cases} \Leftrightarrow \lambda = \mu = 0.$$

Segue che  $\overrightarrow{QX} = 0$  e quindi  $X = Q$ . La distanza tra  $r$  e  $\pi$  è uguale a

$$\|\overrightarrow{PX}\| = \|\overrightarrow{PQ}\| = \sqrt{(-1)^2 + 1^2 + (-1)^2 + 1^2} = 2.$$

### Esercizio 2.

1. Sia  $k \in \mathbb{R}$ . La matrice associata alla conica  $\mathcal{C}(k)$  è data da

$$A(k) := \begin{pmatrix} 2k+1 & 0 & -1 \\ 0 & k^2-k & 0 \\ -1 & 0 & 2k+1 \end{pmatrix}$$

Vale:

$$0 = \det A(k) = (2k+1)^2(k^2-k) - (k^2-k) = 4k^2(k+1)(k-1) \Leftrightarrow k \in \{-1, 0, 1\}.$$

Dunque  $\mathcal{C}(k)$  è degenera se e soltanto se  $k \in \{-1, 0, 1\}$ .

2. Calcoliamo la segnatura di  $A(k)$  al variare di  $k \in \mathbb{R}$  (NB: la segnatura è intesa nel senso del Sernesi p.207). Cominciamo col calcolare il polinomio caratteristico  $p_k(\lambda)$  di  $A(k)$ :

$$\begin{aligned} p_k(\lambda) &:= \det(A(k) - \lambda I_3) = \\ &= \det \begin{pmatrix} 2k+1-\lambda & 0 & -1 \\ 0 & k^2-k-\lambda & 0 \\ -1 & 0 & 2k+1-\lambda \end{pmatrix} = \\ &= (k^2-k-\lambda)(2k-\lambda)(2k+2-\lambda) \end{aligned}$$

Gli autovalori di  $A(k)$  sono dati da:

$$\begin{aligned} \lambda_0(k) &:= k^2 - k, \\ \lambda_1(k) &:= 2k, \\ \lambda_2(k) &:= 2k + 2 \end{aligned}$$

Studiamo i segni delle funzioni  $\lambda_0(k)$ ,  $\lambda_1(k)$  e  $\lambda_2(k)$  al variare di  $k \in \mathbb{R}$ :

- $(\lambda_0(k) > 0 \Leftrightarrow k < 0 \text{ o } k > 1)$  e  $(\lambda_0(k) = 0 \Leftrightarrow k \in \{0, 1\})$ ;
- $(\lambda_1(k) > 0 \Leftrightarrow k > 0)$  e  $(\lambda_1(k) = 0 \Leftrightarrow k = 0)$ ;



2.  $(\mathbb{R}^2, \tau \times \tau)$  non è connesso, dato che se lo fosse lo sarebbero i suoi fattori. Proviamo quindi che  $(\mathbb{R}, \tau)$  non è connesso. Osserviamo che  $(-\infty, 0]$  e  $(0, +\infty)$  sono aperti, infatti

$$(-\infty, 0] = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} (-n-1, -n] \quad \text{e} \quad (0, +\infty) = \bigcup_{n \in \mathbb{N}} (n, n+1].$$

I due aperti sono disgiunti e non vuoti, quindi  $(\mathbb{R}, \tau)$  non è connesso.

3. Proviamo che  $A$  è aperto e chiuso e quindi coincide con la sua chiusura e con la sua parte interna.

$A$  è aperto. Infatti se  $(x, y) \in A$  allora  $(x-1, x] \times (y-1, y] \subseteq A$ . Quindi  $A$  è intorno di ogni suo punto.

$A$  è chiuso. Infatti la topologia  $\tau$  è più fine della topologia euclidea e quindi la topologia  $\tau \times \tau$  è più fine della topologia euclidea di  $\mathbb{R}^2$ . Ma  $A$  è chiuso rispetto alla topologia euclidea e quindi è chiuso rispetto alla topologia  $\tau \times \tau$ .

Si può procedere anche direttamente mostrando che se  $(x, y) \in A^c$ , allora  $y > -x$  e si può trovare un numero  $a > 0$  tale che  $(x-a, x] \times (y-a, y] \subseteq A^c$ .

4. La funzione non è continua. Se lo fosse il suo grafico  $\Gamma = \{(x, y) \mid y = -x\}$  dotato della topologia indotta sarebbe omeomorfo a  $(\mathbb{R}, \tau)$ . Ma  $\Gamma$  ha la topologia discreta, mentre  $(\mathbb{R}, \tau)$  non ha punti isolati.

Giustificiamo queste asserzioni,

Se  $f : X \rightarrow Y$  è continua e  $\Gamma_f = \{(x, y) \in X \times Y \mid y = f(x)\}$  è il suo grafico, allora la funzione  $F : X \rightarrow \Gamma_f$  definita da  $F(x) = (x, f(x))$  è continua (dato che entrambe le coordinate lo sono) ed è invertibile con inversa  $p_X|_{\Gamma_f}$  essendo  $p_X : X \times Y \rightarrow X$  la proiezione sul primo fattore, che quindi è continua.

Se  $(x, y) \in \Gamma$ , allora  $((x-1, x] \times (y-1, y]) \cap \Gamma = \{(x, y)\}$  e quindi ogni punto di  $\Gamma$  è aperto.

Se  $x \in \mathbb{R}$ , un suo intorno contiene un insieme del tipo  $(a, b]$  con  $a < x \leq b$  che a sua volta contiene necessariamente altri punti diversi da  $x$  (ad esempio  $(x+a)/2$ ). Quindi la topologia  $\tau$  non è quella discreta.

#### Esercizio 4.

1. Osserviamo che i punti di  $X \times \{1\}$  sono tutti equivalenti tra loro, quindi detta  $\pi : X \times I \rightarrow C(X)$  la proiezione a quoziente,  $\pi(X \times \{1\})$  è costituito da un solo punto, che indichiamo con  $P$ .

Proviamo che ogni altro punto può essere congiunto a  $P$  con un arco. Sia  $[(x, s)] \in C(X)$  e consideriamo la funzione  $\gamma : I \rightarrow C(X)$  definita da

$$\gamma(t) = \pi(x, 1 - t + st).$$

$\gamma$  è continua dato che è la composizione di  $\pi$  con la funzione  $I \rightarrow X \times I$  definita da  $t \mapsto (x, 1 - t + st)$  ed entrambe queste funzioni sono continue. Inoltre  $\gamma(0) = \pi(x, 1) = P$  e  $\gamma(1) = \pi(x, s) = [(x, s)]$ .

2.  $X$  e  $I$  sono compatti, quindi  $X \times I$  è compatto. Ma allora  $C(X)$  è quoziente di un compatto e quindi è compatto.
3. Si consideri la funzione  $f : S^2 \times I \rightarrow \mathbb{R}^3$  definita da

$$f(x, t) = (1 - t)x.$$

Osserviamo innanzitutto che  $f$  è continua e che se  $(x, t) \in S^2 \times I$ , allora  $f(x, t) \in \mathbb{D}^3$ , infatti  $\|f(x, t)\| = \|(1 - t)x\| = |1 - t|\|x\| = |1 - t| \leq 1$ . Quindi  $f$  è una funzione  $S^2 \times I \rightarrow \mathbb{D}^3$ .

$f$  è surgettiva, infatti sia  $y \in \mathbb{D}^3$ . Si hanno due casi: o  $y \neq 0$  o  $y = 0$ . Nel primo caso si ha  $y = f(y/\|y\|, 1 - \|y\|)$ , nel secondo caso si ha che  $0 = f(x, 1)$  per qualsiasi  $x \in S^2$ .

Si dimostra infine che  $f(x, t) = f(y, s)$  se e solo se  $t = s = 1$  oppure  $x = y$  e  $t = s$  ovvero se e solo se  $(x, t) \sim (y, s)$ . È quindi definita una funzione a quoziente  $\tilde{f} : C(S^2) \rightarrow \mathbb{D}^3$  che è continua e bigettiva. Dato che  $S^2$  è compatto anche  $C(S^2)$  è compatto e dato che  $\mathbb{D}^3$  è di Hausdorff,  $\tilde{f}$  è un omeomorfismo.